**exercícios:**

**1)**//Escreva um programa em Javascript que leia um número inteiro. Mostrar se o número lido é par ou impar.

var num;

num = parseInt(prompt("numero"));

if(num % 2 === 0){

print("o numero é par");

}

else{

print("o número é impar");

}

**2)**//Escreva um programa em JavaScript que leia 3 notas de um aluno (com 1 casa decimal), calcule a média e mostre se o aluno está aprovado ou reprovado. Para aprovar a média deve ser maior ou igual a 6.0.

//Escreva um programa em JavaScript que leia 3 notas de um aluno (com 1 casa decimal), calcule a média e mostre se o aluno está aprovado ou reprovado. Para aprovar a média deve ser maior ou igual a 6.0.

var nota1,nota2,nota3, soma, divide, soma2;

nota1 = parseFloat(prompt( "coloque a 1ª nota"));

nota2 = parseFloat(prompt( "coloque a 2ª nota"));

nota3 = parseFloat(prompt( "coloque a 3ª nota"));

soma = nota1 + nota2;

soma2 = soma + nota3;

divide = soma2 / 3;

if(divide >= 6.0) {

print("aprovado");

}

else {

print("reprovado");

}

print("nota final foi de");

print(divide);

**3)** //Escrever um programa em Javascript em que receba a placa de um veículo e sua velocidade. O programa deve testar a velocidade e caso seja maior que 80Km/h, deve informar que o veículo está em excesso de velocidade.

var placa, velocidade, limite;

placa = prompt("placa do veículo");

velocidade = parseInt(prompt("velocidade que o veículo estava"));

limite = parseInt(prompt("limite da via"));

if(velocidade > limite){

print("passou do limite permitido");

}

else{

print("dentro do limite");

}

print("o limite da via é de:");

print(limite);

print("a placa do veículo era:");

print(placa);